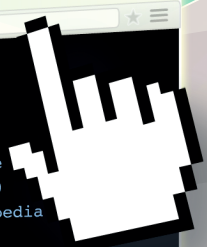
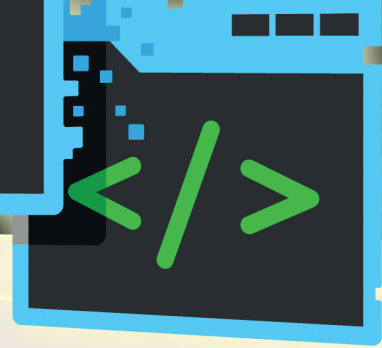


PROGRAMACIÓN

Carlos Zepeda Chehaibar | Raúl Calao Rebouleen



CONTENIDO

L01	Secuencia lógica	7
L02	Variables	11
L03	Tipo de dato	16
L04	Estructuras básicas	21
L05	Diagrama de flujo	26
L06	Diagrama NS	31
L07	Decisiones simples	35
L08	Decisiones en cascada o anidadas	40
L09	Ciclo While	44
L10	Ciclo For	48
L11	Ciclo Do-While	51
L12	Ciclo Repeat-Until	55
L13	Ciclos anidados	59
L14	Pseudocódigos con varias estructuras	62
L15	Contadores y acumuladores	65
L16	Arreglos	69
L17	Matrices	73
L18	Lenguaje de alto nivel	76
L19	Estructura básica	81
L20	Decisiones simples en C#	86
L21	Decisiones en cascada en C#	89
L22	Decisiones anidadas en C#	91
L23	Ciclo While en C#	94
L24	Ciclo For en C#	96
L25	Ciclo Do-While en C#	99
L26	Ciclo Repeat-Until en C#	101
L27	Ciclos anidados en C#	103
L28	Contadores y acumuladores en C#	105
L29	Algoritmos en C# con varias estructuras	108
L30	Arreglos en C#	111
L31	Matrices en C#	114
L32	Proyecto de estructuras de decisión	116
L33	Proyecto de ciclos, arreglos y matrices	118
L34	Proyecto final parte 1	120
L35	Proyecto final parte 2	122