

# TEMARIOS

## Primaria alta: Libros con temas selectos



LECCIÓN	TEMA	BLOQUE CONSTR.
1	Ética digital: tomando decisiones correctas en línea	
2	Almacenamiento y organización de archivos	
3	Introducción a la hoja de cálculo: celdas y datos	
4	Formateando hojas de cálculo: estilo y organización	
5	Uso de funciones básicas: suma y promedio	
6	Ordenando y filtrando datos en una hoja de cálculo	
7	Interacciones en línea: seguridad, respeto y empatía	
8	Cómo se mide la Información: bits, bytes y más	
9	Reputación en línea: construyendo una identidad positiva	
10	Introducción al sistema binario: ceros y unos	
11	La imagen perfecta en internet: realidad vs. ficción	
12	Investigación académica con buscadores e Inteligencia Artificial	
13	Evaluación de fuentes en línea	
14	Reporte académico: integrando Procesador de textos y Hoja de cálculo	
15	Preparación de una presentación: integrando diapositivas y procesador de textos	
16	E-mail: partes y características de un mensaje	
17	Creación de personajes y escenarios para una historia animada	
18	Añadiendo diálogos y movimientos: dando vida a la historia	
19	Añadiendo interactividad: involucrando al usuario en la historia animada	
20	Finalización y presentación de la historia animada	
<b>Programación con Scratch</b>		
1	Repaso de fundamentos: variables, condiciones y bucles	
2	Repaso de interacciones y eventos en Scratch	
3	Trabajando con datos: variables, listas y almacenamiento	
4	Condiciones anidadas: controlando flujos complejos	
5	Creación de algoritmos: planificación y secuenciación de instrucciones	
6	Creación de interacciones avanzadas: detectando colisiones y movimientos	
7	Introducción a la inteligencia artificial en videojuegos	
8	Diseño de niveles y escenarios: usabilidad y flujo del juego	
9	Integración de sonido y efectos visuales: mejorando la experiencia del jugador	
10	Proyecto final: desarrollo completo de un videojuego	