

TEMARIOS

Secundaria



LECCIÓN	TEMA	BLOQUE CONSTR.
1	Reconociendo y evitando delitos informáticos	
2	Tecnología vestible y sensores: ¿qué sabe de tu smartwatch?	
3	¿Dónde vive la información? El mundo invisible de la nube y los servidores	
4	Introducción a la ciencia de datos: ¿qué es y por qué es importante?	
5	Recolección y organización de datos: primeros pasos en ciencia de datos	
6	Filtrado y ordenación de datos: encontrando información relevante	
7	Creación de gráficos: visualizando datos académicos	
8	Funciones avanzadas: usando IF, COUNTIF, y VLOOKUP para análisis académico	
9	Introducción a la ciberseguridad: conceptos básicos	
10	La cultura Selfie y las ciberadicciones: impacto en la vida digital y salud mental	
11	Análisis de datos educativos con IA	
12	IA para la colaboración y el trabajo en equipo	
13	Creación de contenidos multimodales con IA	
14	Explorando los límites de la IA: creatividad y ética en la creación de contenido	
15	Cámaras de Eco y Polarización: entendiendo el Impacto de las Burbujas de Información	
16	Repaso de conceptos básicos de Python	
17	Condicionales y bucles sencillos en Python: tomando decisiones y repetición de tareas	
18	Trabajando con listas simples: almacenando y usando datos	
19	Introducción a funciones: modularizando código para la reutilización	
20	Proyecto final sencillo: creando un programa útil	
Programación de videojuegos con Python		
1	Mi primera ventana y personajes	
2	Movimiento del personaje	
3	Colisiones y física básica	
4	Objetos recolectables y puntaje	
5	Enemigos básicos	
6	Sonidos y música	
7	Proyectiles y ataques	
8	Pantallas y estados del juego	
9	Mejoras y variedad de enemigos	
10	Elementos avanzados y finalización	