

TEMARIOS

Primaria alta: Libros con temas selectos



LECCIÓN	TEMA	BLOQUE CONSTR.
1	Rastro digital: lo que dejas atrás en Internet	
2	Explorando las posibilidades de la Inteligencia Artificial (IA)	
3	Introducción al uso de la Inteligencia Artificial en la educación	
4	Uso ético y efectivo de la Inteligencia Artificial para tareas escolares	
5	Propiedad intelectual: respetando y protegiendo creaciones digitales	
6	Colaboración en línea: trabajando juntos en el mundo digital	
7	Proyecto STEAM. Selección del tema y lluvia de ideas con IA	
8	Proyecto STEAM. Organización de la información y redacción del reporte	
9	Proyecto STEAM. Análisis de datos y creación de gráficos	
10	Proyecto STEAM. Diseño de una presentación multimedia y presentación del reporte	
11	Vulnerabilidad a ataques y riesgos informáticos	
12	Ciberadicción: identificación y prevención del uso excesivo tecnología	
13	Huella ecológica digital: impacto ambiental del uso de tecnología	
14	Geolocalización y su uso en proyectos escolares	
15	Resolución de problemas: aplicando el pensamiento computacional	
16	Repaso de animaciones básicas: movimientos y cambios de apariencia	
17	Repaso de interacciones sencillas: respondiendo a entradas del usuario	
18	Diseño y planificación de videojuego: definiendo la idea y creando el prototipo	
19	Desarrollo del Videojuego: programando interacciones y dinámicas de juego	
20	Finalización y presentación del videojuego: pruebas, depuración y ajustes finales	
Creador de Contenidos		
1	Introducción al mundo del creador de contenidos	
2	Planeación del contenido: identificando tu audiencia	
3	El mensaje: cómo comunicar ideas efectivamente	
4	Grabación de video y audio: planos y formato	
5	Técnicas básicas de edición de video	
6	Edición de audio: perfeccionando el sonido	
7	Postproducción: efectos especiales y gráficos en video	
8	Creación de miniaturas y portadas atractivas	
9	Publicación y distribución de contenidos	
10	Monetización y gestión de la comunidad	