



Programación con Flash CS4 / CS5 On Demand

Programación con Flash CS4 / CS5 On Demand

Introducción a ActionScript

ActionScript en Keyframes

MID 01. Acciones en Keyframes

Actividad 01. Agregando ActionScript a los Keyframes

ActionScript en botones

MID 02. Acciones en botones

Actividad 02. Identificando acciones

Actividad 03. Programando un menú de Flash

ActionScript en MovieClips

MID 03. ActionScript en MovieClips

Actividad 04. Identificando eventos

Nombrar instancias

Actividad 05. Nombrando instancias

Sintaxis de punto

Operadores

Operadores de Asignación

Operadores Aritméticos

Operadores de Comparación

Actividad 06. Reconociendo operadores

Actividad 07. Modificando propiedades con ActionScript

Control de líneas de tiempo

Actividad 08. Controlando la bicicleta

Variables

Actividad 09. Declarando variables

Ámbito de las variables

Estructuras Condicionales

MID 04. Condicional If y Else

Actividad 10. Escribiendo código en una condicional

Actividad 11. Efecto de máquina de escribir

Actividad 12. Máscaras dinámicas

Actividad 13. Simulación física de un rebote

Actividad 14. Mejorando el rebote

Publicación de proyectos de Flash

MID 05. Publicación de proyectos

Actividad 15. Recordando



Proyecto de Integración 1

Simulación de movimientos realistas
Objetivo y plan de programación
Actividad 01. Programando los giros
Actividad 02. Generando el movimiento
Actividad 03. Controlando la velocidad máxima
Actividad 04. Mejorando la acción

Proyecto de integración 2

Portafolio Web
Actividad 01. Creando botones del menú
Actividad 02. Completando los botones
Actividad 03. Marcando secciones
Actividad 04. Animando la galería de fotos
Actividad 05. Contenidos de información y contacto

Proyecto de integración 3

El juego de la galería de tiro
Actividad 01. Creando un pato
Actividad 02. Preparando el escenario
Actividad 03. Moviendo la tira de patos
Actividad 04. El tendedero
Actividad 05. Moviendo el tendedero
Actividad 06. Llevando el puntaje
Actividad 07. La mirilla
Actividad 08. Limitando los tiros y cambiando de ronda
Actividad 09. Perdiendo el juego

