

INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA

Carlos Zepeda Chehaibar | Raúl Calao Rebouleen



ÍNDICE - Preescolar 1



Sesión	Tema	Software	Página
1	Reglas del laboratorio		9
2	Partes básicas de la computadora		11
3	El ratón de la computadora		13
4	Partes del cuerpo		14
5	Percepción visual		15
6	Partes de la computadora		16
7	Colorea a Botones		17
8	Identifica las figuras		19
9	Cierre visual con mascotas		21
10	Cascabel en la oficina de papá		23
11	Discriminación visual		24
12	Trazo mi casa		25
13	Ubicación espacial en el circo		26
14	Figuras geométricas		27
15	Cuenta partes de la computadora		28

ÍNDICE - Preescolar 1



Sesión	Tema	Software	Página
16	Ubicación temporal		29
17	Prevención de accidentes		30
18	¿Qué comen los animales?		31
19	El hábitat de los animales		33
20	Dispositivos móviles		35
21	Los medios de transporte		36
22	Cuenta los medios de transporte		40
23	Semejanzas		41
24	Memoria visual con los medios de transporte		42
25	Colorea el dinosaurio		43
26	Cuenta los dinosaurios		44
27	Diferencias en la ropa		45
28	Ropa para la escuela		46
29	La ropa de Ale		47
30	Objetos diferentes		48