

# INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA

Carlos Zepeda Chehaibar | Raúl Calao Rebouleen



# ÍNDICE - Preescolar 3



Sesión	Tema	Software	Página
1	Reglas del laboratorio		9
2	Partes básicas de la computadora		11
3	Cierre visual		13
4	Conoce la casa		14
5	Línea del tiempo de la familia		16
6	Animales de la granja		18
7	Figura de fondo con animales		19
8	Suma de peces		20
9	Vacaciones en la granja		22
10	Colorea por código		25
11	Discriminación de objetos		26
12	¿Qué puedo hacer con las computadoras?		27
13	Secuencia de verduras		28
14	Equivalencias		29
15	Número y forma		30

## ÍNDICE - Preescolar 3



Sesión	Tema	Software	Página
16	Número y forma con Cascabel		31
17	Cuido mi cuerpo		32
18	El teclado		34
19	Cierre visual con Peluches		35
20	Los números espaciales		36
21	Los colores de los planetas		38
22	Servidores públicos		39
23	Los medios de transporte		41
24	Carrera con los medios de transporte		43
25	Los climas		44
26	Número, forma y espacio		48
27	Ubicación espacial		49
28	Dinosaurios		50
29	Figura de fondo con dinosaurios		51
30	Sopa de letras		52